

**Regulamin Konkursu Informatycznego  
dla uczniów szkół gimnazjalnych  
„ODZWIERCIEDLENIE ŚWIATA RZECZYWISTEGO  
W GRACH ONLINE”**

§1

Celem konkursu jest popularyzowanie wiedzy z zakresu informatyki, a w szczególności rozwijanie umiejętności ściśle związanych z tworzeniem prezentacji multimedialnych. Konkurs jest przeznaczony dla gimnazjalistów wszystkich klas. Najważniejszy jest pomysł i wykazanie się kreatywnością oraz pobudzenie własnej wyobraźni.

§2

Organizatorem konkursu są Techniczne Zakłady Naukowe w Dąbrowie Górniczej pod patronatem :

mgr Robert Karlik - Dyrektor TZN i Prezes MKS Dąbrowa Górnicza,  
IPS Grupa Serwisowa Sp. z o.o.  
Arcelor Mittal  
Robert Koćma – Pełnomocnik Prezydenta Miasta Dąbrowa Górnicza

§3

1. Konkurs przeznaczony jest dla uczniów szkół gimnazjalnych zainteresowanych informatyką oraz posiadających bogatą wyobraźnię.
2. Udział w konkursie jest bezpłatny i może w nim wziąć udział każdy zainteresowany uczeń.
3. Rozpoczęcie konkursu następuje dnia **22 stycznia 2009.**
4. Aby wziąć udział w konkursie należy dostarczyć pracę na płycie CD opisując ją imieniem i nazwiskiem autora pracy oraz nazwą szkoły z dopiskiem „Konkurs - Gry online” na adres:

**Techniczne Zakłady Naukowe  
ul. Łańcuckiego 10  
41-300 Dąbrowa Górnicza.**  
Tel. (032) 262 43 13

lub wysłać na adres [michaldudek.tzn@wp.pl](mailto:michaldudek.tzn@wp.pl) z tematem wiadomości „Konkurs - Gry online” umieszczając w treści informacje o autorze pracy i szkole.

#### §4

1. Zadanie uczestników polega na samodzielnym wykonaniu projektu na temat: „*ODZWIERCIEDLENIE ŚWIATA RZECZYWISTEGO W GRACH ON - LINE?*”. Praca może zostać wykonana w szkole lub w domu.
2. Podczas wykonywania zadania można korzystać z aplikacji **MS Power Point, darmowej wersji OpenOffice, lub programu Windows Movie Maker.** Projekty wykonane w innych programach nie będą przyjmowane.
3. Projekt powinien zawierać od 8 do 20 slajdów lub film o czasie nie przekraczającym 2 minut. Możliwość wykorzystanie opcji programu do tworzenia prezentacji lub filmu jest nieograniczona.
4. Prace powinny być tworzone indywidualnie.
5. Termin dostarczenia prac upływa dnia **10 marca 2009.**
6. Prace otrzymane po terminie nie będą brały udziału w konkursie.

#### §5

Oceny prac dokona Komisja Konkursowa powołana przez Dyрекcję Technicznych Zakładów Naukowych w składzie:

- mgr Grażyna Zabiegała,
- mgr inż. Michał Dudek,
- mgr inż. Krzysztof Sulej.

Elementy podlegające ocenie:

- Złożoność, zgodność tematyczna,
- Format,
- Kreatywność- zintegrowanie własnych umiejętności i stworzenie nowej wartości,
- Estetyka – atrakcyjność pracy.

#### §6

1. Laureatami konkursu zostaną zdobywcy trzech pierwszych miejsc.
2. Zwycięzcy zostaną uhonorowani nagrodami rzeczowymi.
3. Pozostałym uczestnikom zostaną przyznane nagrody pocieszenia.
4. Wyniki konkursu wraz z listą finalistów Komisja Konkursowa prześle na adres szkoły oraz ogłosi na stronie internetowej [www.tzn.dabrowa.pl](http://www.tzn.dabrowa.pl) 19 marca 2009.

**Nagrody będą ufundowane przez :**

Dyrekcje TZN, IPS Grupa Serwisowa Sp. z o.o. oraz Arcelor Mittal

**I. Miejsce – Konsola PS2 SLIM**

II, III Miejsce atrakcyjne nagrody rzeczowe

Nagrody w postaci PENDRIVE'ów otrzymują również opiekunowie i mentorzy laureatów. Oficjalne wręczenie nagród odbędzie się na Gimnazjalnym Festynie Wiosennym dnia 20.03.2009r w Technicznych Zakładach Naukowych.

#### §7

Wszelkie wątpliwości związane z konkursem można zgłaszać na adres: [michaldudek.tzn@wp.pl](mailto:michaldudek.tzn@wp.pl).